



3日でも中級レベルにステップアップ!

Rhino 基礎トレーニング

これから Rhino を始める方や基礎から学びなおしたい方におすすめです。

モデリングに使用する一通りのコマンド習得に取り組みます。

こんな方にオススメ

- 1 これから 3DCAD および Rhino を使用される初心者の方。
- 2 Rhino を使い始めてはいるが、操作方法に疑問が生じてモデリングが行き詰ってしまう方。
- 3 Rhino をこれまで独学で操作してきたが、正しい操作方法と基礎知識をイチから学びたいという方。

▼Rhino 基礎トレーニングの学習内容で作成したモデリング例

中央に折れが出ないように対称のカーブを描く

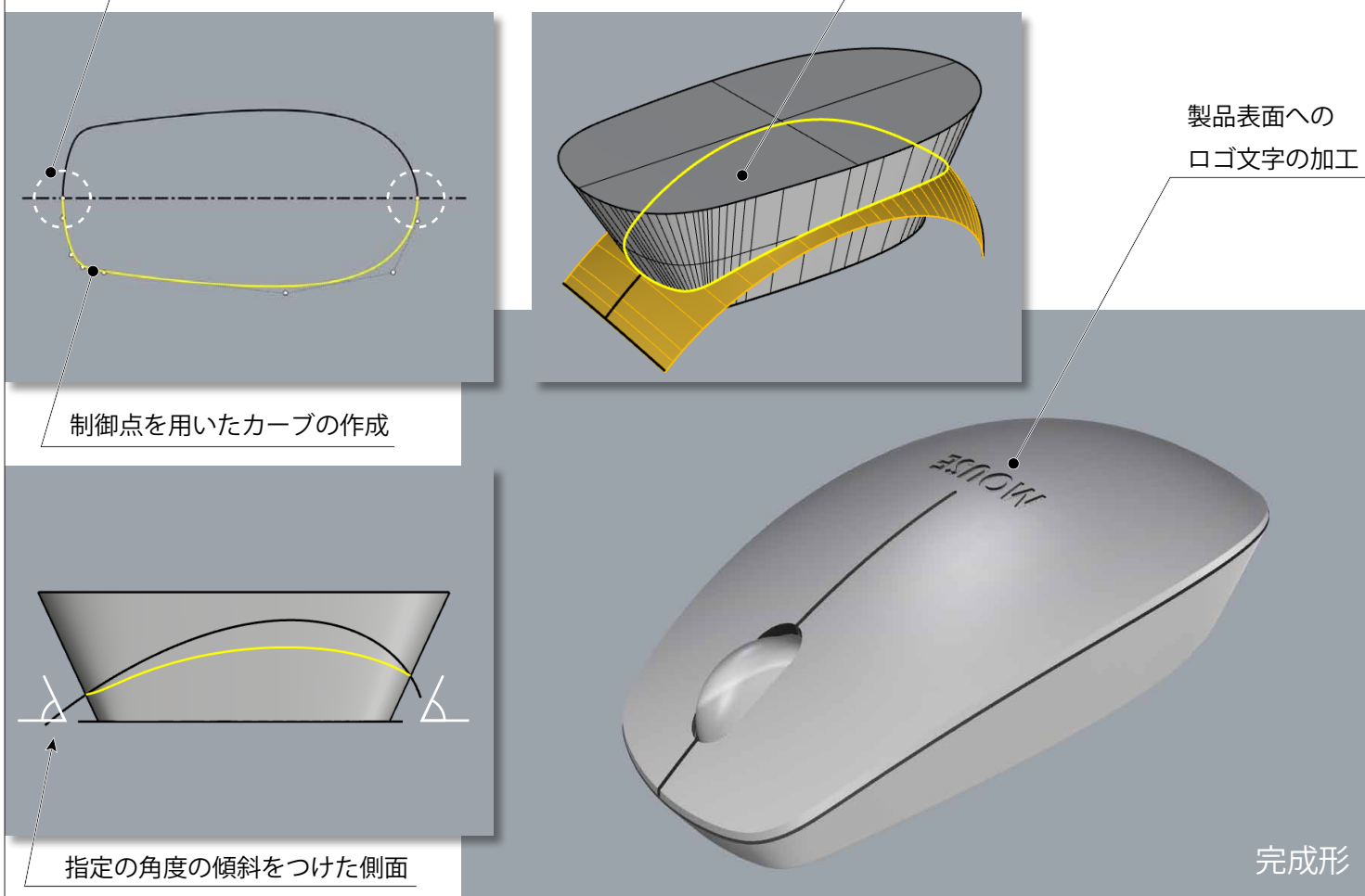
2つのオブジェクトから立体形状を削り出す

製品表面への
ロゴ文字の加工

制御点を用いたカーブの作成

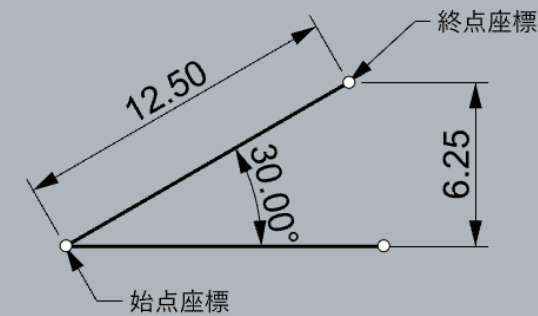
指定の角度の傾斜をつけた側面

完成形

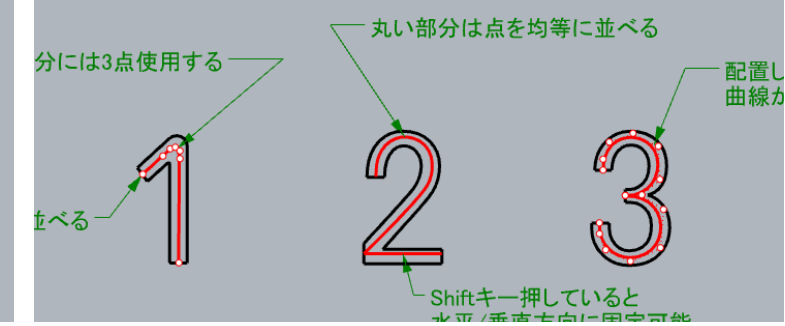


▼Rhino 基礎トレーニングでの主な学習項目

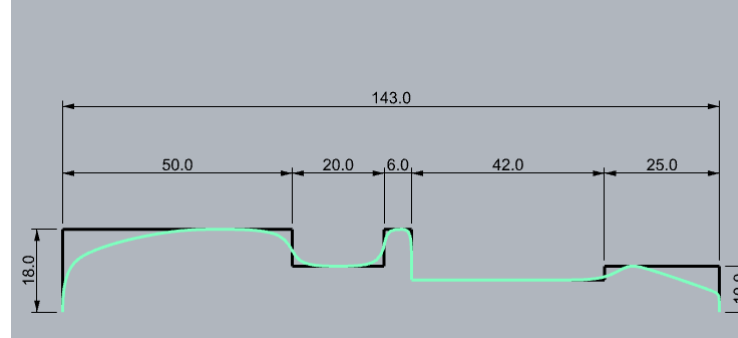
指定の座標、長さ、角度で線を描く方法



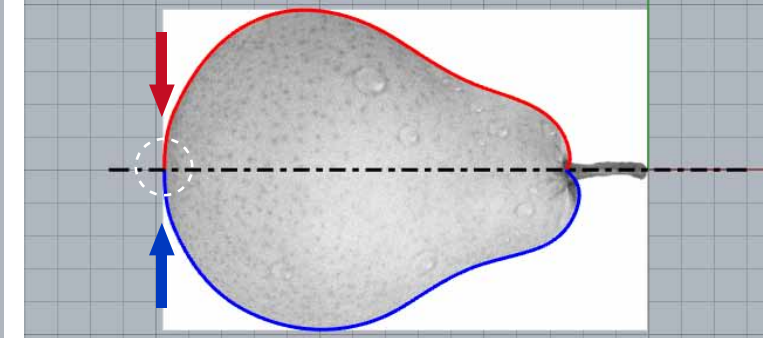
制御点・通過点を用いて綺麗にカーブを描く方法



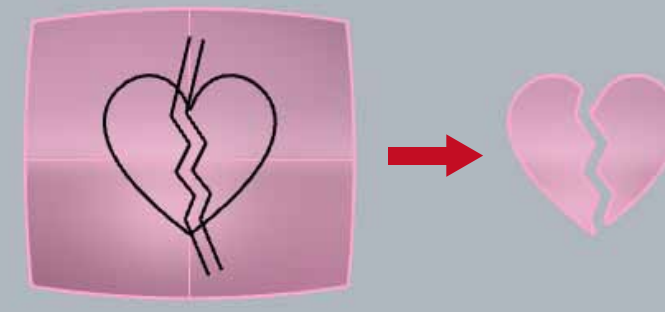
指定の寸法内でモデリング



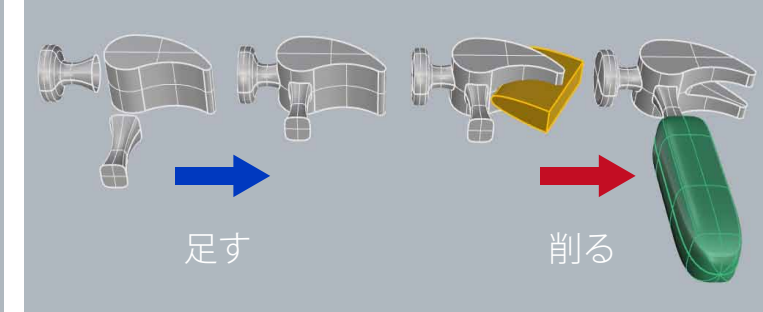
折れ点が出ないように対称のカーブを描く



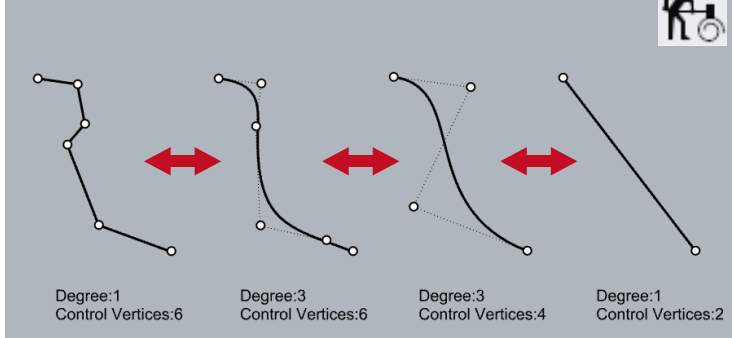
オブジェクトを切り取る & 分割する



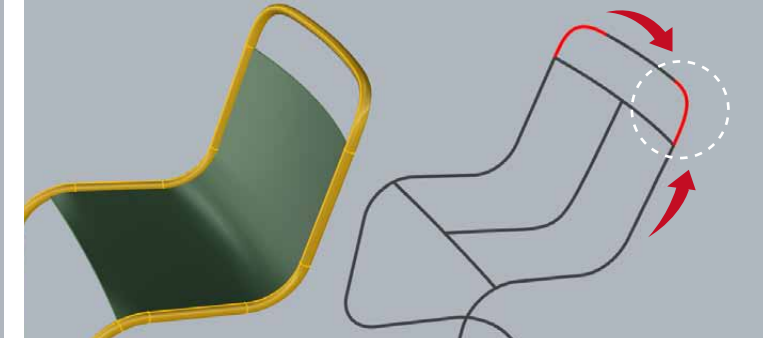
立体形状を足す & 削る



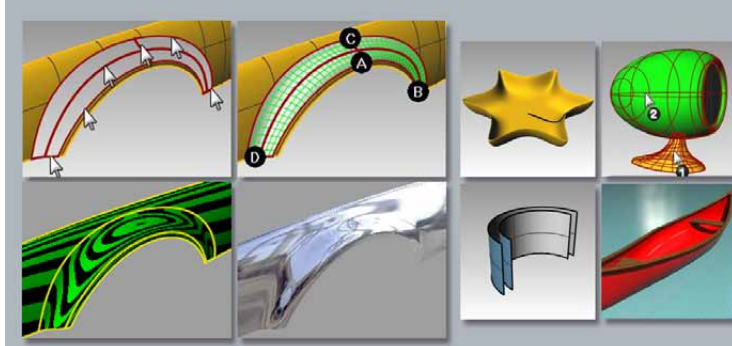
Rhino モデリングに必要な3つの要素の活用方法



2本のカーブ間を滑らかにつなぐ



各種サーフェス作成コマンドのご紹介



制御点を用いた滑らかな曲面モデリング

