

MeshroomVRで読み込み可能な ファイルフォーマットと色情報

青文字の要素で同じ色同士がグループ化されます

	3DS	Layer	Property	Material
 オススメ	3DXML	Layer	Property	Material
	BLEND	Layer	Property	Material
	DAE	Layer	Property	Material
 オススメ	FBX	Layer	Property	Material
	GLB	Layer	Property	Material
	GLTF	Layer	Property	Material
	IGES	Layer	Property	Material
	OBJ	Layer	Property	Material
 オススメ	STEP	Layer	Property	Material
	STL	Layer	Property	Material

※上記の内容は目安です。出力するアプリケーションやフォーマットバージョンによって差異が発生する場合があります

※「Layer」はレイヤーごとの色設定またはファイル全体での色設定を指します

※RhincerosからのIGESが読めない場合があります

2019/05/14